

d.s.

# ASKOLADDEN

NR. 3 1983

1. ÅRGANG

STØTTET AV STUDENTSAMSKIPNADENS KULTURSTYRE

## REDAKTOREN HAR ORDET.

Det skjer stadig forandringer med denne avisa, mest når det gjelder tykkelsen. Det kommer seg først og fremst av at vi har med flere partier enn tidligere, og alle er kommenterte. Det er ikke så stor forandring i stoffet denne gangen heller, men vi har fått med en artikkel av Per Skjerpe om en sjakkcomputer. Henrik Sjøl har skrevet om ASKO-spillerernes innsats i Oslo-mesterskapet. Dessuten er det satt av en side til innbydelsen til Landsturneringen i Trondheim. Jeg tok sjansen på å starte en problempalte i dette nummeret, så nå håper jeg at alle spillerne i klubben setter seg som mål å lage minst to oppgaver i vår. Det skulle bli nok oppgaver til at spalten kan holdes gående hele sommeren. Nå som Østlandsserien er ferdig, og klubbmesterskapet går mot slutten trenger vi annet stoff til avisa. Det har gått en del Grand Prix turneringer i Østlandsområdet, og det er sikkert noen i klubben som har deltatt i en del av disse. Det ville være fint om vi kunne få rederat fra disse turneringene, og kommenterte partier. Det er ikke farlig om det er en

stund siden turneringen ble spilt. Vi kan også begynne å ta inn gamle og gode partier. De fleste har vel et eller annet parti de synes er så bra at det fortjener å bli publisert. Vi trenger en god del stoff til avisa, ellers er det fare for at juli og august numrene bare blir på 4 sider (redaktørens og formannens spalte, innholdsfortegnelsen og kanskje et parti).

Det ser ut til at avisa har begynt å komme ut i midten av måneden, i stedet for i begynnelsen av måneden. Neste nummer skal i hvert fall komme i første halvdel av mai.

Knut Valle

## RESULTAT AV NAVNEKONKURRANSEN.

På styremøte 22/3 ble det vedtatt at avisa skal hete "ASKOLADDEN". Dette forslaget var det Henrik Sjøl som kom med. Han får dermed de 50 kr. som var satt opp som premie. De øvrige forslagene var: "SJAKKOMANIA", "FIASKO", "EN PASSANT" og "SVINEBINDINGEN". (To av disse kom fra andre styremedlemmer, de to siste forslagstillerne er ikke medlemmer lenger.)

## INNHOLD.

Redaktøren har ordet.....	1
Navnekonkurransen.....	1
Innhold.....	2
Redaksjon.....	2
Aktiviteter etter påske..	2
Østlandsserien.....	3
Lillehammer - ASKO.....	3
Lunde-Arntzen.....	3
L.Valle-Urdal.....	4
ASKO-Hønefoss.....	4
Aubert-Brekke.....	5
Individuell innsats....	6
Lynsjakk.....	6
Klubbmesterskapet.....	7
Resultater.....	7
Sluttstilling kl.B....	7
Glærum-Sjøl.....	7
Breistein-Bjerkan...	8
Glærum-Bjerkan (avsl)9	
Stilling etter 6 r. A..	9
L.Valle-Tollersrud...	9
Lingjærde-K.Valle.....	10
Oslo-mesterskapet.....	12
Arntzen-Johansen....	12
Sjøl-Ånstad (avsl)..	13
Ødegaard-Sjøl.....	13
Boger-Sjøl (avsl)...	14
Medlemsliste.....	15
Styremøtereferater.....	16
Innbydelse til NM 1983..	17
Sjakk-computere.....	18
Boris 2.5-Skjærpe...	18
Medlemsmøter.....	19
Sjakkoppgaver.....	19
Formannens hjørne.....	20

## "ASKOLADDEN"

Boks 104 Blindern  
OSLO 3

## Redaksjon.

Redaktør:  
Knut Valle

Diagramsjef:  
Lars Valle

Hedarbeidere:  
Henrik Sjøl  
Ole Einar Arntzen  
Kjell Arne Brekke  
Per Skjærpe  
Jan Breistein

## AKTIVITETER ETTER PÅSKE.

Nå gjenstår det bare en runde i klubbmesterskapet, pluss en del hengepartier og et utsatt parti. Vi må derfor planlegge hva vi skal drive med resten av vårsemesteret. Styret har planlagt følgende aktiviteter: Lynsjakturneringen fortsetter på torsdagkveldene, så da blir det ikke tid til stort annet på de kveldene. Vi har imidlertid tenkt å prøve å få i stand partidemonstrasjon og undervisning før lynsjakken starter (f. eks. 17.30 - 18.00). Siste runde i lynsjakkturneringen blir siste torsdagen i mai. På tirsdagene har vi tenkt å få i gang en hurtigsjakkturnering. Vi tenkte da å spille en seks runder monrad-turnering, med to runder hver kveld slik at den blir ferdig på tre kvelder. Hver spiller får da en halv time pr. parti. I tillegg til hurtigsjakkturneringen vil vi også prøve å få i stand en teori-turnering. Den tenker vi å legge opp slik at vi først gjennomgår en åpning på demonstrasjonsbrettet, deretter spiller vi partier med den åpningen som er gjennomgått. Til slutt ser vi på noen av partiene, og ser på om det var ting som burde gjøres annerledes. Det er ikke helt bestemt om denne turneringen skal gå parallelt med hurtigsjakken, eller om den skal vente til etterpå. Det avhenger av hvordan interessen for de forskjellige turneringene er. Det kan lønne seg å følge med på oppslagstavla i Fredrikke for å finne ut når de forskjellige turneringene starter.

## ØSTLANDSSERIEN

6. RUNDE. 12/3 - 83

Lillehammer - ASKO 4.5 - 1.5

### Resultater

Skogheim - Tollersrud	1/2-1/2
- Andreassen	1-0
Lunde - Arntzen	1/2-1/2
Urdal - L.Valle	1-0
Tangen - Sjøl	1/2-1/2
W.O.	1-0

Fra denne kampen skal vi ta med partiene spilt på tredje og fjerdebord. Arntzen fikk med seg sitt andre halvpeng i Østlandsserien, mens Lars fikk sitt første tap. La oss se hvordan dette gikk til. Ole Einar har kommentert begge partiene.

Hvit: Arne Lunde  
Sort: Ole Einar Arntzen

1. e2-e4 b7-b6
2. d2-d4 Lc8-b7
3. f2-f3 e7-e6
4. Lc1-f3?

Ikke godt da løperen stenger for f-bonden etter overgangen til fransk bondeformasjon.

4. .... Sg8-f6
5. Lf1-d3 d7-d5
6. e4-e5 Sf6-d7
7. Sg1-e2 c7-c5
8. c2-c3 Sb8-c6
9. 0-0 ?

Gir sort muligheten til 9. - cxd4 10.cxd4 Sb4 med avbytte av hvits gode løper.

9. .... Lf8-e7?

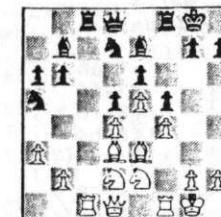
Overser det samme.

10. Sb1-d2 c5xd4
11. c3xd4 Sc6-b4
12. Ld3-b1 0-0
13. a2-a3 Sb4-c6
14. Lf4-e3 Sc6-a5
15. Lb1-d3 Ta8-c8
16. Ta1-c1 a7-a6

Sort vil spille b5 og Sc4, men hvits angrep på kongefløyen vil gå alt for hurtig.

17. f3-f4! f7-f5!?

Dersom hvit får spille f5 får han et knusende angrep. Derfor er det bedre å påta seg noen bondesvaheter.



18. Se2-c3?

Her MÅ hvit spille exf6 e.p. Resultatet blir enten et hull på e5 etter at springeren eller løperen slår igjen på f6, eller en svekket kongestilling etter gxf6. Nå er isteden sort i fordel.

18. .... b6-b5
19. Tf1-f3 Sa5-c4
20. Tc1-b1?

Bukker en bønde.

20. .... Sc4xa3
21. Tb1-c1 Sa3-c4
22. Dd1-b3 Sd7-b6

Den sorte springeren har satt seg grundig fast, og hvits angrep er ødelagt av bøndene på f4 og f5.

23. Sd2-f1 Sc4xe3
24. Tf3xe3(?) Tc8-c6
25. Tc1-a1 Sb6-c4
26. Te3-h3 Dd8-b6
27. Sc3-e2 g7-g6
28. Ta1-d1 Tf8-c8
29. Id3-b1 Db6-d8!

Dekker h4 etter at løperen har trukket, slik at hvit ikke får doblet i h-linjen.

30. Th3-h6 Le7-f8
31. Th6-h3 Dd8-e7
32. Th3-g3 De7-b6

Nå er hvit egentlig ferdig.  
Sort har løperpar, bonde,  
c-linjen og springerforpost,  
men fordi jeg og Ole kristian  
skulle rekke toget tok vi  
remis i denne stillingen da  
lagkampen allerede var tapt.

1/2 - 1/2

Hvit: Lars Valle  
Sort: Jarle Urdal

1. d2-d4 e7-e6
2. Sg1-f3 f7-f5
3. c2-c4 Sg8-f6
4. Sb1-c3 Lf8-b4
5. Lc1-d2 Lb4xc3(?)

Sort vil kontrollere e4,  
men prisen er for høy.

6. Ld2xc3 0-0
7. b2-b4!

Spilt for å kunne beholde  
løperparet om sort spiller  
Se4.

7. .... d7-d6
8. g2-g3 Dd8-e8
9. Lf1-g2 Bb8-d7
10. Sf3-d2(?)

Før å hindre Se4 fra sort.  
Spillet dreier seg nå om  
feltet e4.

10. .... De8-g6
11. Dd1-c2 c7-c6

Hvit står her klart best.  
Sorts brikker står i veien  
for hverandre og Lg2 presser  
langs diagonalen. Hvit har  
løperparet og sort sliter  
med en dårlig løper.

12. e2-e4?

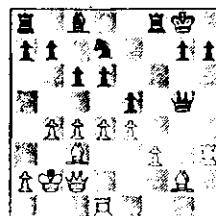
Et dårlig trekk. Stenger for  
løperen, svekker feltet f3  
og formelig inviterer sorts  
f-bonde til å avansere. Det  
tematiske 12.a4 og 13.b5  
er meget sterkt.

12. .... f5-f4
13. f2-f3 f4xg3
14. 0-0-0 Sf6-n5

Skal til f4.

15. Sd2-f1 e6-e5
16. Sf1xg3 Sh5xg3

17. h2xg3 Dg6xg3
  18. Th1-h3?
  - Stiller seg i skuddlinjen  
for løperen på c8.
  18. .... Dg3-g5+
  19. Kc1-b2(?)
- Her får ikke kongen stå i ro.



Vi kom dårlig ut fra start.  
Lars ble liggende kvalitet og  
bonde under, og etter det var  
det stort sett spill mot ett  
mål. Kjell Arne mistet en bonde,  
men fikk senere tilbake en  
offiser. Dessverre gikk han  
i en matt.

Hvit: Carsten Aubert  
Sort: Kjell Arne Brekke

#### Gamalindisk

Då Carsten gløymde att  
noteringsskjemaet sitt  
på Kringsjå, kunne eg  
ikkje unngå å få partiet  
med i avisas. Det kan vere  
ei trøst for alle som  
synast dei har spelt dårlig  
i det siste. Partiet er  
lærerikt: Slik spelar ein  
ikkje sjakk!

1. c2-c4 d7-d6
2. Sb1-c3 e7-e5
3. g2-g3 Sb8-d7
4. Lf1-g2 Sg8-f6
5. Sg1-f3 c7-c6
6. d2-d4 e5-e4??
7. Sf3-d2 d6-d5
8. c4xd5 c6xd5
9. f2-f3 e4xf3
10. Sd2xf3

Svart har fått ein isolert  
sentrumsbonde, til gjengjeld  
er kvits e-bonde svak.

10. .... Lf8-d6?
- Eit idiotisk trekk, her  
blir løperen dårlig. Betre  
hadde Le7 vert.

11. 0-0 0-0
12. Dd1-d3 Tf8-e8
13. Lc1-g5 h7-h6
14. Lg5xf6 Sd7xf6
15. Sf3-h4 Le8-e6
16. Sh4-f5 Ld6-b4
17. Sc3-d1 a7-a6
18. a2-a3 Lb4-a5
19. b2-b4(?) La5-b6

Den svarte løparen har blitt  
tvunget til b6 der den står  
absolutt sterke enn på d6.  
Aubert mente at springeren på  
c3 var meir verd då den pressa  
på d5, han ville derfor ha  
løparen bort frå diagonalen  
a5-e1, før å spela Sc3.

No får til gjengjeld svart  
eit lite press på d4.

20. Sd1-c3 Dd8-d7?
21. Sf4xh6+ Kg8-h8
22. Sh6-f5?

22.e3 var bedre.

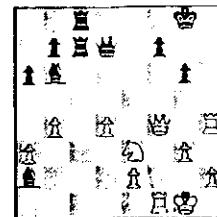
22. .... Ta8-c8?
- Svart utnytter ikkje feilen.

22. - Lxf5 23.Txf5 Lxd4+!  
24.Dxd4 Dxf5 eller 24.Kh1  
Lxc3. I begge tilfelle vunne  
for svart.

23. Sf5-e3 Tc8-c7
24. Tf1-f4 Te8-c8
25. Sc3-a2 Kh8-g8
26. Ta1-f1 Sf6-e4!
27. Lg2xe4 d5xe4
28. Dd3xe4 Le6xu2

Hverken 28.Dd2 Lxd4 med trussel  
om Lxe3+ og Lxa2 eller 28.Db1  
Dxd4 er noe bedre. Etter dette  
undervurderde eg min mot-  
standar, og spelte sjølv for  
overlegent. Det vart skjedne  
svangert.

29. Tf4-h4 g7-g6
30. De4-f4 Tc7-c1??



Fantastisk elendig! Eg vurderte  
31.Dh6 og fann svaret 31. - Lxd4,  
og prøvde difor å forenkla  
fortest mogeleg. Etter 30. - f5  
står svart til vinst.

31. Df4-f6

Sjølvsgatt! Resten er kramp.

31. .... Tc1xf1
32. Kg1xf1 Tc8-c1+
33. Kf1-f2 Lb6xd4
34. Tb4-h8+matt

1 - 0

Komm:Kjell Arne Brekke



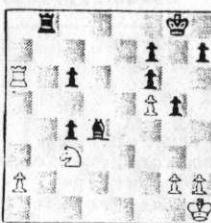
18. Lh4-g3 Dc7-b6  
 19. Ta1-b1 Ta8-d8  
 20. Df2xb6 a7xb6  
 21. Lg3-c7 Td8-d2  
 22. Lc7xb6 Td2xc2  
 23. Tf1-c1?

Mister enda en bonde, men hvits stilling er allikevel vanskelig å behandle.

23. .... Tc2xc1  
 24. Tb1xc1 Te8-b8!  
 25. Lb6-c5 Tb8xb2  
 26. Tc1-e1

Truer Te8+.

26. .... Tb2-b8  
 27. Te1-e7?  
 28. Te7-a7 Lf8xc5  
 29. Ta7xa6 Lc5-d4!!



Hvit må enten tape offiser eller bli matt.

0 - 1

Komm: Henrik Sjøl

For å henge med i tetstriden i B-klassen måtte Breistein vinne med hvit mot Bjerkan. Da dette partiet ble spilt var det allerede klart at Henrik Sjøl hadde sikret seg førstepllassen.

Hvit: Jan Breistein  
Sort: Bertil Bjerkan

1. e2-e4 e7-e5  
 2. Lf1-c4 Sg8-f6  
 3. Sb1-c3 Lf8-c5  
 4. Sg1-f3 d7-d6  
 5. 0-0 0-0  
 6. Sc3-a4 b7-b6  
 7. Sa4xc5 b6xc5

Noen vil kanskje kalte dette tempotap, men jeg har aldri likt den løperen.

8. d2-d3 h7-h6

Sort er forsiktig, og gir hvit tid.

9. Lc1-d2 Sb8-c6  
 10. c2-c3 Lc8-g4  
 11. h2-h3 Lg4-h5  
 12. g2-g4 Lh5-g6

På dette punktet hadde planen vært å jage løperen, samtidig som jeg fikk spilt f4. Hvit måtte vinne, det fikk brieste eller bære. Så derfor:

13. Sf3-h4 Lg6-h7  
 14. f2-f4? Sf6xe4

Her var nok hvit for rask (13. Sh4 holdt ikke mål, ei heller det påfølgende 14.f4).

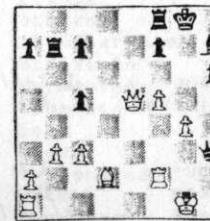
15. d3xe4 Dd8xh4  
 16. Dd1-f3 Ta8-b8  
 17. b2-b3 g7-g6  
 18. f4-f5 g6xf5?  
 19. e4xf5!

Sort skulle ha flyttet dronningen isteden for 18. - gxf5. Nå truer Dxc6.

19. .... Sc6-e7  
 20. Tf1-f2 d6-d5  
 21. Lc4xd5 Se7xd5  
 22. Df3xd5 Dh4xh3

Dårlig bytte for sort, dronningen er klemt inne, og bonden på h6 faller.

23. Dd5xe5 Tb8-b7



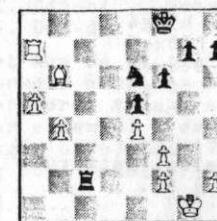
24. Tf2-h2 Dh3-d3  
 25. Ld2xh6 f7-f6  
 26. De5-e6+ Kg8-h8  
 27. Lh6xf8 Dd3xe3  
 28. Th2xh7+ Kh8xh7  
 29. De6-f7+

1 - 0

Komm: Jan Breistein

Fra B-klassen tar vi også med avslutningen av partiet Glærum-Bjerkan. Dette er et typisk eksempel på at hvit, i sin streben etter å oppnå la gisiktige strategiske mål overser de taktiske mulighetene sort har.

Hvit: Sigurd Glærum  
Sort: Bertil Bjerkan  
Stilling etter 25.a5??



25. .... Tc2-c1+  
 26. Kg1-g2 Se6-f4+  
 27. Kg2-g3 Tc1-g1+  
 28. Kg3-h4 g7-g5+matt

0 - 1

I A-klassen er det en runde igjen å spille, og en del hengepartier og utsatte partier. Den foreløpige stillingen etter 6 runder kan vi ta med.

#### KLASSE A.

##### STILLING FITTER 6 RUNDER.

L.Valle	4.5
Tollersrud	3.0+2hp
Lingjærde	3.0
K.Valle	3.0
Arentzen	2.5+hp
Skjerpe	1.5+hp+uts
Brekke	1.5+hp
Kozykowski	0.0+3hp+uts

Tollersrud står nok best i begge hengpartiene, så han kommer nok til å ha 5 poeng etter 6 runder. Det er klart at kampen om førsteplassen vil stå mellom Ole Kristian og Lars. La oss derfor se på det innbyrdes oppgjøret mellom disse to i femte runde.

Hvit: Lars Valle  
Sort: Ole Kristian Tollersrud  
Colle-systemet

Stillingen før denne runden var uklar på grunn av mange hengepartier. Ole Kristian hadde to hengeparti, men sto godt i begge, så han burde oppnå 4 poeng på de 4 første rundene. Jeg hadde bare 1.5 poeng pluss et hengeparti som jeg senere vant. Skulle jeg henge med i tetstriden måtte jeg vinne partiет. Ole Kristian åpnet noe passivt, og allerede i 12. trekk fikk jeg spille Se5 med godt spill. Han brukte mye tid i åpningen, slik at han hadde mindre enn fem minutter igjen på de siste 17 trekken før tidskontrollen. Jeg spilte vel egentlig mer spekulativt (på grunn av hans tidsnød) enn godt, og for eksempel det 21. trekket Sb3 var nok tvilsomt. Det ville imidlertid ta en stund å regne gjennom alle variantene, og Ole Kristian hadde bare ti minutter igjen på klokka, så han avsto fra manøveren Lb7-c6-b5 med de komplikasjonene det ville forårsake. Kontraangrepet på slutten gikk på grunn av tida svært glatt.

1. d2-d4 Sg8-f6  
 2. Sg1-f3 c7-c5  
 3. e2-e3

3.d5 er et naturlig trekk for å få terrengfordel i sentrum, men jeg velger å spille en vanlig Colle-oppstilling.

3. .... g7-g6  
 4. Lf1-d3 Lf8-g7  
 5. Sb1-d2 0-0  
 6. c2-c3 c5xd4  
 7. e3xd4 a7-a6  
 8. a2-a4 b7-b6  
 9. 0-0 Lc8-b7  
 10. Tf1-e1 Sb8-c6  
 11. Dd1-e2 d7-d5?  
 12. Sf3-e5(!) Sc6xe5
- Dersom sort ikke gjør noe for å hindre det, truer Sxc6 fulgt av Lxa6 eller Dxe7.
13. d4xe5 Sf6-d7  
 14. f2-f4 Sd7-c5

15. Sd2-f3  
Må hindre 15. - d4.

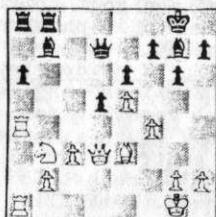
15. .... Sc5xd3  
16. De2xd3 b6-b5(?)

Hvit kan bare ta denne bonden, men gjør det ikke??!

17. Sf3-d4 e7-e6

Ellers kommer den hvite bonden til e6 med ubehagelige trusler.

18. Lc1-e3 b5xa4  
19. Ta1xa4 Dd8-d7  
20. Te1-a1 Tf8-b8  
21. Sd4-b3??!



Ideen med trekket er å besvare 21. - Lc6 med 22.Sc5, men etter 22. - De8 får trolig sort godt spill.

21. .... Lg7-f8  
22. Dd3-c2

Fjerner trusselen om La7-c6-b5 og garde-er feltene b2 og b3.

22. .... Dd7-c8  
23. Le3-d4 Lb7-c6

Sort har nå under fem minutter igjen på de siste 17 trekkene før tidskontrollen.

24. Ta4-a5 Lc6-b5  
25. Dc2-f2!

Forbereder angrep på kongefløyen og sikrer punktet c5 for offiser.

25. .... h7-h5?

Gir hvit et glimrende punkt å angripe.

26. Sb3-c5 Dc8-c6  
27. b2-b4 Lb5-c4?

Hva er poenget? Har inntrykk av at en del av trekkene kun

er flytting av brikker for å komme gjennom tidskontrollen. Dronningfløyen er effektivt blokkert. Nå er det bare å skifte over til angrep på kongen.

28. h2-h3 Kg8-g7?

Trolig bedre å spille Lg7 og forsøke å flykte med kongen mot midten av brettet.

29. g2-g4

Truer f5.

29. .... h5xg4  
30. h3xg4 Lf8xc5  
31. Ta5xc5 Dc6-e8  
32. Kg1-g2 De8-g8  
33. Ta1-h1 a6-a5?  
34. Df2-h4

Sort er sjanseløs. Det truer direkte matt på h6.

34. .... Kg7-f8  
35. Tc5-c7 Tb8-e8  
36. Ld4-c5+

1 - 0

Derved ledet Ole Kristian bare med et halvt poeng, så han må kjempe for seieren fortsatt.

Komm: Lars Valle

Fra fjerde runde tar vi med et parti som ikke har noen betydning for kampen om førsteplassen. Etter 6 runder har begge spillerne 3 poeng, så dette partiet burde være representativt for nivået i A-klassen i dette klubbmesterskapet.

Hvit: Jan Ottar Lingjærde  
Sort: Knut Valle

Fransk

1. e2-e4 e7-e6  
2. Sg1-f3 d7-d5  
3. e4xd5 e6xd5  
4. d2-d4 Lf8-d6  
5. Lf1-d3 Sg8-e7  
6. 0-0 Lc8-f5  
7. Tf1-e1 0-0  
8. Lc1-g5 f7-f6  
9. Lg5-h4 Lf5xd3  
10. Dd1xd3 Se7-g6??

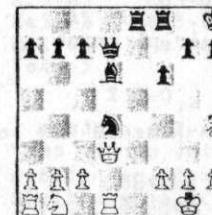
Dette trekket er nok en feil, men jeg hadde oversett hvits svar.

11. Dd3-b3 Sg6xh4  
12. Sf3xh4 Sb8-c6  
13. Dd3xd5+  
13. Dxb7 Sb4 taper kvalitet, for dersom hvit prøver å berge den med f. eks. 14.Te2 følger 14. - Dd7 og 15. - Tfb8 med dronningfangst.

13. .... Kg8-h8  
14. Dd5-c4 Sc6xd4  
15. Dc4-d3

Det kan se ut til at hvit kan forsøke å spille på matt, men det fører ikke fram. Han kan for eksempel prøve 15.Sg6! hxg6 16.Te3 Lf4 17.Te4 Te8! og sort beholder offiseren.

15. .... Dd8-d7  
16. Te1-d1 Ta8-e8



17. Sb1-c3

Interessant er 17.Dxd4 Te1+ 18.Txe1 Lxh2+ 19.Kxh2 Dxd4 20.Sf3 Dxc2 21.Sd2 Dxb2 og sort har dame og tre bønder mot tårn og to springere. En høyst uklar stilling.

17. .... Sd4-c6  
18. a2-a3 Te8-e6  
19. Sh4-f5 a7-a6  
20. Dd3-h3 Tf8-e8  
21. Sf5xd6 Dd7xd6  
22. Kg1-f1 Dd6-c5  
23. Dh3-d3 Te6-d6  
24. Td1-e1!

De neste trekkene blir en balansegang for sort, for han må hindre hvit i å få spille f4 mens springeren er bundet.

24. .... Sc6-e5

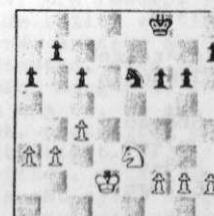
25. Dd3-e3 Dd5-c4+  
26. Te1-e2 Td6-e6  
27. b2-b3 Dc4-c6  
28. Ta1-e1 Te6-e7  
29. De3-d4 Te7-d7  
30. Dd4-e3 Td7-e7  
31. De3-d4 Kh8-g8  
32. Dd4-d5+ Kg8-f8  
33. Dd5xc6 Se5xc6

Dette begynner å se remisaktig ut, men begge spillerne må være forsiktige under avviklingen.

34. Sc3-d5 Te7xe2  
35. Te1xe2 Sc6-d4  
36. Te2-d2

På 36.Txe8+ Kxe8 37.Sxc7+ Kd7 38.Sd5 Sxc2 39.a4 Kd6 har sort den mest aktive kongestillingen. Hvit er også sterkt hemmet på grunn av at han ikke kan spille Ke2, for da følger Sd4+ og bonden på b3 faller.

36. .... Sd4-e6  
37. c2-c4 Te8-d8  
38. Kf1-e1 c7-c6  
39. Sd5-e3 Td8xd2  
40. Ke1xd2 g7-g6



I denne stillingen ble partiet avbrutt, og vi ble enige om å ta remis uten å spille videre. Begge parter kan lett forsøre bøndene sine, og dersom den ene parten vil angripe blir det svake punkter i stillingen hans.

1/2 - 1/2

Komm: Knut Valle

## OSLOMESTERSKAPET 1983

Av Henrik Sjøl.

Det var kvn 56 spillere som stilte til start i Samfunds-huset, like ved sentrum kino, den 31. januar. Derved ble alle spillerne plassert i en monradgruppe med en slags seeding i de to første rundene: Spillere fra klasse Mester, 1 og 2 møtte hverandre, og spillere fra klasse 3 og 4 møtte hverandre. ASKO stilte med to deltagere, Ole Einar Arntzen og undertegnede. I første runde hadde Arntzen fått Arnt Esbensen fra Brugata som motstander. Ole Einar kom godt ut, men spilte unøyaktig i midtspillet og ble til slutt matt. Jeg selv møtte Karl Claes fra Stjernen, og vant. I annen runde fikk Ole Einar en spiller fra Stjernen, nemlig Steinar Johansen. Johansen er en typisk angrepsspiller, og spiller ofte kompromissløs sjakk. Ole Einar holdt hodet kaldt, og vant partiet.

Hvit: Ole Einar Arntzen  
Sort: Steinar Johansen

1. Sg1-f3 Sb8-c6
2. c2-c4 e7-e6
3. Sb1-c3 Sg8-e7
4. d2-d4 Se7-g6

Etter en dårlig åpningsbehandling av sort står hvit allerede bedre. Nå burde hvit spilt e4.

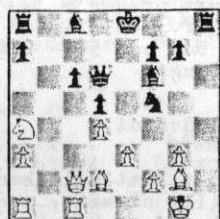
5. e2-e3 Lf8-e7
6. a2-a3 d7-d5
7. Dd1-c2 Sg6-h4?

Springeren gjør tre trekk for å bytte seg ut? Dette er feil!

8. Sf3xh4 Le7xh4
9. g2-g3 Lh4-f6
10. Lf1-g2 Sc6-e7
11. 0-0 c7-c6
12. Lc1-d2 h7-h5??

Han skal angripe, men hvor skal kongen være?

13. c4xd5 e6xd5
14. b2-b4 h5-h4
15. Tf1-c1 Se7-f5
16. b4-b5 h4xg3
17. h2xg3 Dd8-d6
18. b5xc6 b7xc6
19. Sc3-a4



19. .... Sf5-e7?
20. Ld2-b4 Dd6-e6
21. Lb4xe7 Lf6xe7
22. Dc2xc6+ De6xc6
23. Tc1xc6 Lc8-e6

Merk her at 23. - Ld7 24. Ta6 Lb5 ikke går på grunn av 25. Lxd5.

24. Tc6-c3 0-0 ?

Fjerner kongen fra sentrum når sluttspillet nærmer seg.

25. Ta1-c1 Le7-d8
26. Sa4-c5 Ld8-a5
27. Tc3-b3 Ta8-b8
28. Tc1-b1 La5-c7
29. Tb3-b7 Tb8xb7
30. Tb1xb7 Lc7-b6
31. Sc5xe6!

Vinner nok en bonde. Det at det blir ulikefargede løpere på brettet bare styrker hvits stilling da også Bd5 blir meget svak.

31. .... f7xe6
32. Tb7-e7 Tf8-f6
33. Lg2-h3 e6-e5?!

Den eneste sjansen, om enn mikroskopisk.

34. Te7xe5 Te6-c6
35. Te5xd5 Tc6-c1+
36. Kg1-g2 Tc1-a1
37. Lh3-f5!

Aktiviserer løperen og lager et mattnett. Sort burde her spilt Kf8 og unngått tårr-

avbytte. Ba3 er allikevel på vei til de evige jaktmarker.

37. .... Ta1xa3
  38. Lf5-g6 Ta3-c3
- Han ser matten.
39. Td5-e5 Tc3-c8
  40. Te5-e8+ Tc8xe8
  41. Lg6xe8

Sorts fjerne fribone er nesten verdiløs med kun ulikefargede løpere på brettet, mens hvits bondemaske i sentrum ikke har noen problemer med å karre seg over de sorte feltene.

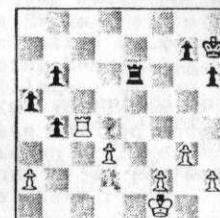
41. .... Kg8-f8
42. Le8-a4 Lb6-a5
43. f2-f4 La5-c3
44. Kg2-f3 Kf8-e7
45. d4-d5 Ke7-d6
46. e3-e4 Kd6-c5
47. Kf3-e3 Lc3-d4+
48. Ke3-f3 Kc5-b4
49. La4-e8 a7-a5
50. e4-e5

1 - 0

Komm: Ole Einar Arntzen

Min motstander, Øyvind Johansen fra Sicilianerne, fikk meg over på defensiven i begynnelsen av partiet. I midtspillet fikk jeg imidlertid motspill, og etterhvert vant jeg et par bønder, og til slutt partiet. Dette betød at jeg etter to runder hadde full pott, men motstanden hadde ikke vært avskreckende (ratingsnitt på ca. 1300). I tredje runde ville det nok bli hardere motstand, og det ble det. Jeg hadde fått hvit mot Tor Anstad fra OSS (nr. 2 i jr.-NM 1982). Forhåpingene mine var ikke på topp før partiet, men etterhvert skjønte jeg at det gikk an å komme på talefot med ham. (Det kan jo være at han undervurderer meg, han hadde tross alt 500 flere ratingpoeng enn meg.) I tidsnøden kommer jeg inn i et tårr-sluttspill som muligens er remis, men jeg gjør en grov feil.

Sjøl - Anstad  
(Etter sorts 32. trekk)



33. Tc4-e4?? Te6xe4!
34. d3xe4 a5-a4
35. Kf1-e2 b4-b3
36. a2xb3 a4-a3!!

0 - 1

Sånn kan det gå!

Arntzen møtte Bengt E. Vesthagen fra Stovner. Ole Einar sto lenge til tap, men Vesthagen så ikke vinsten(e), i stedet bukket han offiser slik at Ole Einar kunne innkassere hele poenget. Altså hadde begge ASKO-spillerne to poeng etter tre runder. I fjerde runde spilte vi "lagkamp" mot Bærum. Arntzen møtte Hall Bjørnstad, mens jeg møtte Øyvind Ødegaard. Arntzen kom bra ut, og sto veldig godt, nesten for godt, i midtspillet. Så mistet han kvalitet, og stillingsfordelen forsvarst også. Hengepartiet var håpeløst, og Arntzen forsynte seg av smultringsfatet. Før dette skjedde var jeg ferdig med mit parti mot Ødegaard.

Hvit: Øyvind Ødegaard  
Sort: Henrik Sjøl

Kongeindisk

1. c2-c4 Sg8-f6
2. Sb1-c3 g7-g6
3. e2-e4 d7-d6
4. d2-d4 Lf8-g7
5. Lf1-e2 0-0
6. Sg1-f3 Sb8-d7
7. 0-0 e7-e5
8. Lc1-g5(?)

Dette trekket er noe tvilsomt, da det hjelper sort i å få til noe på kongefløyen.

8. .... h7-h6  
9. Lg5-h4 Dd8-e8?

Truer riktignok bonden på e4, men etter 10. Sb5 må sort spille 10. - Dd8.  
Bedre er 9. - g5 10. Lg3 Sh5.

10. d4-d5 a7-a5  
11. Sf3-d2 g6-g5  
12. Lh4-g3 Sd7-c5  
13. f2-f3 Sf6-h7?

13. - Sh5 er nok bedre.  
Herfra kan hesten spilles til f4.

14. h2-h4?

Et trekk uten noen plan.  
Trekket svekker dessuten kongefløyen. Hvit må prøve å få motspill på damefløyen.

14. .... f7-f5!  
15. e4xf5 Lc8xf5  
16. Sd2-e4 De8-g6  
17. Le2-d3 Sc5xd3!

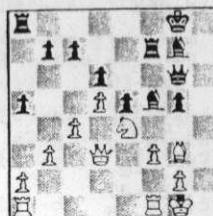
Prøver å utnytte bindingen som oppstår i diagonalen h7-b1.

18. Dd1xd3 Sh7-f6  
19. h4xg5 h6xg5  
20. Se4xf6+ Tf8xf6  
21. Sc3-e4?

Det er bedre å flytte dama, selv om sort også da står best.

21. .... Tf6-f7  
22. b2-b3

Skulle vært spilt tidligere for å få spill på damefløyen, nå er det derimot en feil.



22. .... g5-g4!

Vinner offiser i alle varianter.

A: 23. f4xg4 Lxe4  
B: 23. De2(f.eks.) gxf3 og det henger både på g3 og e4. Eller hvit kan spille som i partiet.

23. Ta1-e1 Ta8-f8!  
24. f3xg4 Lf5xe4  
25. Dd3-d2 Tf7xf1+  
26. Te1xf1 Tf8xf1+  
27. Kg1xf1 Dg6xg4

Offiseren er innkassert, og resten følger uten kommentarer.

28. Lg3-e1 Dg4-f4+  
29. Dd2xf4 e5xf4  
30. Le1xa5 b7-b6  
31. La5-d2 Lg7-e5  
32. a2-a4 Le4-c2  
33. a4-a5 Lc2xb3  
34. a5xb6 c7xb6  
35. Ld2-e1

Hvit ga opp i det jeg skulle til å gjøre Lxc4+.

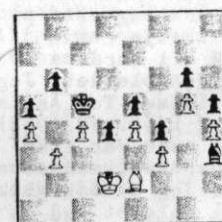
0 - 1

Komm: Henrik Sjøl

I femt runde møtte jeg Raymond Boger fra 1911. Jeg ble stående litt under i midtspillet, men jeg (og han!) fikk avviklet til et sluttspill som var gunstig for meg.

Boger - Sjøl

(Etter sorts 44. trekk)



45. Kd2-d3

45. Kc2 er bedre selv om også det taper honde som i partiet, men sort har ingen fribonde lenger og må slite mer.

45. .... Kc5-b4

46. Kd3-c2 Lh3-g2

Hadde hvit i sitt 45. trekk spilt Kc2 ville kongen nå stått på c2 (etter 46. Kb2 og 47. Kc2). Merk ellers at hvit er helt hemmet på grunn av sin dårlige løper. Flytter hvit løperen til f1 eller d3 faller bonden på f3 med lett vinst for sort. Flytter han løperen til d1 spiller sort Lf1 etterfulgt av d3 og Le2, hvoretter bondesluttspillet er lett vunnet for sort.

47. .... d4-d3

Stiller løperen overfor et umulig problem (se kommentarene etter hvits 47. trekk).

48. Le2xd3

Hadde hvit hatt kongen på c2 kunne han ha slått med denne, men etter 48. Kxd3 Kxb3 49. Ld1+ Kb4 vinner sort en bonde (hvit er i trekktvang).

48. .... Lg2xf3

49. Kb2-c2 Lf3-g2  
50. Kc2-d2 Kb4xb3  
51. c4-c5 b6xc5

0 - 1

Arntzen møtte Haakon Øksnevad fra Strømmen. Han kom veldig dirig ut fra start, men slet hardt og godt og kom ned med begge beina på jorda: Remis. Etter 5 runder er det 3 mann på 4.5 poeng i telen, mens jeg har 4 poeng og Arntzen har 2.5 poeng. I 6. runde møtte jeg Arild Eriksfallet fra Sørums. Jeg bukker kvalitet tidlig i spillet, får sjansen til motspill, men benytter meg ikke av den. Derved blir jeg spilt i senk. Arntzen møtte Øyvind Johansen fra Sicilianerne i 6. runde og ga bort et halvt poeng da han spilte remis.

I 7. og siste runde møtte jeg "apekatten" Ole Lepperød fra Stjernen. Klengenavnet har jeg gitt ham fordi han spilte Orangutang (1. b2-b4).

Jeg kom godt ut av åpningen, men bukket så offiser. Derved ble jeg stående på 4 poeng. Arntzen møtte Per Bjørn Lundblad fra Bærum i siste runde, og vant etter en meget tvilsom åpningsbehandling av Bærum-spilleren. Derved endte begge ASKO-spillerne på 4 poeng i dette OM. Den endelige plasseringen er ikke avklart på grunn av et par hengepartier fra siste runde.

#### MEDLEMSLISTE FOR ASKO.

##### VÅREN 1983.

1. Haakon M. Kibsgaard
2. Timo Nurmi
3. Cislil K. Sigurkarlsson
4. Kjell Arne Brekke
5. Otto Prytz
6. Lars Valle
7. Ole Einar Arntzen
8. Knut Valle
9. Ole Kristian Trollersrud
10. Per Skjerpe
11. Ivar Gilhuus
12. Henrik Sjøl
13. Jan Ottar Lingjærde
14. Henning Wadd Hermansen
15. Paul Norton
16. Haakon Bakken
17. Sigurd Glærum
18. Janos Szalai
19. Terje Borg
20. Johs R. Kjeken
21. Truls Andreassen
22. Jon Reed
23. Tom Starung
24. Edward Kozykowski
25. Jan Breistein
26. Bertil Bjerkan

Det er håp om at denne listen skal være lengre når det nærmer seg sommeren, for en del av de "faste" medlemmene i klubben har ikke betalt kontingensten ennå.

### STYREMOOTE 10/2 - 83.

Til stede: K.Valle, L.Valle, O.E.Arntzen, O.K.Tollersrud, H.Sjøl.

- Nye lokaler:  
Tollersrud sjekker med Oslo Kommune.
- Abonnement på British Chess Magasin gjenopptas.

- Lynsjakkturnering:  
8 beste runder teller.  
10p til vinneren, 8,7,6... deretter.  
 $x$  antall deltagere hvor  $x$  er 9 eller mindre, vinneren får  $x$  poeng deretter  $x-2, x-3, \dots, 0$ .

Ole Einar Arntzen

### STYREMOOTE 10/3 - 83.

Til stede: K.Valle, L.Valle, H.Sjøl, O.E.Arntzen, O.K. Tollersrud.

- Premiering i klubbmesterskapet:  
1. plass 100 kr.  
2. plass 50 kr.  
Dette gjelder begge gruppene.
- Lynsjakkpremiering:  
5 bokpremier til max. 200 kr. tilsammen.
- Kaffeservering.  
Priser:  
1 krone for krus  
1 krone for kaffe
- Partidemonstrasjoner o.l.  
Arntzen har ansvaret.
- Medlemsmøte onsdag 23/3, Hus 17 Kringsjå, innbydelse sendes ut.
- Det ble diskutert forslag om at klubben skulle støtte avis direkte, men foreløpig har den støtte fra kultur-

styret og styret vil se an saken.

- Navnekonkurranse på klubbavisa.  
50 kr. i premie.

Ole Einar Arntzen

### STYREMOOTE 22/3 - 83.

- Navn på avis.  
Forslaget "ASKOLADDEN" ble vedtatt. Forslagstiller var H.Sjøl.
- Nye lokaler.  
Muligheter på Smestad og Ris skole. Tollersrud skal kontakte kommunen etter påske.
- Aktiviteter etter påske.  
Lynsjakken fortsetter til slutten av mai, siste runde 26/5.  
Hurtigsjakk på tirsdager, 3 kvelder med 2 partier med 30 minutter pr. spiller pr. parti. Etter dette blir det en teoriturnering hvor vi først kikker på en åpning, deretter spiller partier og analyserer.
- Lars sjekker mulighetene for å reparere gamle sjakkur.
- Klubben abонerer på NSFs presseservice, 20 nummer a kr. 10 i året (200 kr.)
- Vedtak om at medlemsmøter skal ha skriftlig innbydelse.

Ole Einar Arntzen

## VELKOMMEN TIL

# Landsturneringen 1983

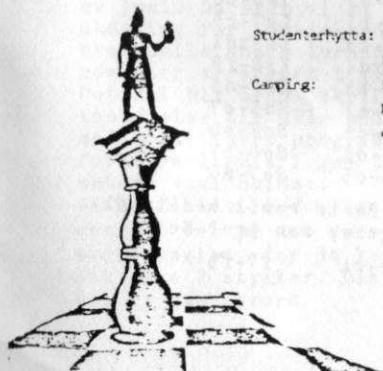
## NM i sjakk

### TRONDHEIM 10.-16.JULI

#### ARSEIDERNES SJAKKLUBB INVØR TIL LANDSTURNERINGEREN 1983.

- Spillested: Trondheim Ingeniørhøgskole.  
Påmelding: Skal skje gjennom klubbene på vedlagte påmeldningsblankett. Denne må være arrangeren i hende senest 15.mai!!  
Startavgift: Senior kr. 250,- junior kr. 125,- lilleputt kr. 100,- betales forsiktigvis til postgiro 51299 87 eller bankgiro 3501.35.28545. For etterarrangementer kommer 50% tillegg til startavgiften.  
Siste framrøte: Søndag 10.juli kl.1200 med start av første runde kl.1500. NB! Spilleprogram som i Kirkenes med ettermeldingsrunden.  
Klassedeling: Ratingskille ved 1400,1600,1800,2000,2200 jrA, jrB og lilleputt. Se for øvrig reglement for landsturneringen i Aars og Høybøka.  
Beregningstid: 20'0min på 40 trekk. Deretter 16 trekk pr. time.  
Turneringstid: Mester Elite: 9 eller 11 runder Berger (etter antall deltakere) Hvis det spilles 11 runder vil første runde starte fredag 8.juli. Dvergs klasser: 9 runder Monrad etter NSFs monrad-system.  
Materiell: Klubbene plikter i så red brett, bruker og klokker i et antall av halvparten av antall deltagere fra hver klubb pluss 2-to sett!! Materiellet må være arrangeren i hende senest lørdag 9. kl.1300.  
NM i lynsjakk: arrangeres søndag 17.juli. Opprop kl.1000 start kl.1130.  
Innkvartering: Vi anbefaler stadig med flere alternativer. Foreløpig er disse klare (nytt skriv vil bli utsendt i slutten av april):  
Britannia hotell: 5 min. fra spillestedet. enkeltrom kr.250,- dobbelrom kr.410,- ekstra seng kr.105,- alt med frkost.  
Kurtabed: 100m fra spillestedet. enkel kr.110,- dobb. kr.190,- u/frkost.  
Sugodden strandhjem: NB! dette tilbuddet gjelder kun fram til 1.mai (1,5km) sovesal kr. 75,- dobbeltrom kr. 120,- pr.pers. u/frkost.  
Monholst studentby: (4km) enkeltrom med felles kjøkken (maks. 4 rom pr.kjk). degnpris kr. 80,-  
Studenterhytta: Sovesal kr. 75,- med frkost. kr. 65,- hvis egen sovepose.  
NB! 10 km fra sentrum. Bil nødvendig!  
Camping: Storsand 15km Sandvollen 10km Sysand 17km. Hytter er reservert, men vi kan dessverre ikke opplyse om pris på disse enda. Dette kommer i neste skriv.

SJAKSPILLERE MØTES I TRONDHEIM I SOMMER!!



## SJAKK-COMPUTERE.

av Per Skjerpe

I handelen finnes det nå en hel rekke av sjakk-computere, til glede for dem som både har sans for elektronisk leketøy og dessuten feit lommebok (eller en onkel som er direktør i Aftenposten). Utviklingen på dette feltet går fort og kanskje vil ASKO's beste lag i år 1993 bestå av 6 mikro-data-maskiner.

Ett av disse sjakkspillende vidunderne heter Boris 2.5 og koster omlag 2500 raske (kroner - ikke rubler).

Undertegnede har hatt denne computeren på lån (fra Eikrems sjakkutsalg) og stiftet bekjentskap med en særegen personlighet. Programmet hadde 6 ulike vansklighetsnivåer.

På enkleste nivå (level 1) var Boris en grufull motstander dersom man selv bare hadde 5 min. på klokka. Årsaken var at maskinen aldri gjorde grove bukker, men passet på materiellet som en smed og aldri lot en anledning gå fra seg til å lage kvalm. Vår mekaniske venn ville utvilsomt havne på øverste halvdel i klubbens lynsjakk-turneringer. På turneringsnivå (level 4) derimot, viste det seg at menneskets hjerne vanligvis seirer over maskinens mer konkrete takling av stillingsproblemene. Men mot temmelig dårlige sjakkspillere kan den yte motstand, slik som her:

Hvit: Boris 2.5  
Sort: Per Skjerpe

1. e2-e4 c7-c5!?

Et tvilsomt trekk som gir sort unødige problemer.

2. Sg1-f3 Sb8-c6

3. d2-d4 c5xd4

4. Sf3xd4 Sg8-f6

5. Sb1-c3 d7-d6

6. Lf1-b5 Lc8-d7

7. Le1-e3 e7-e6

8. 0-0 Lf8-e7  
9. Sd4xc6 b7xc6  
10. Lb5-e2 Dd8-c7  
11. Dd1-d4 e6-e5  
12. Dd4-c4 Ld7-e6  
13. Dc4-d3 0-0  
14. Tf1-d1 Tf8-d8

Sort ønsker på fremstøtet d5. Alle vet jo at dette er bra i snikiliansk.

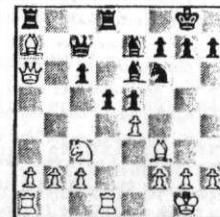
15. Le2-f3!

Boris gjenkjenner den posisjonelle trusselen og tar sine forholdsregler.

15. ..... Ta8-c8

Her er det mennesket som spiller mest maskinemessig.

16. Dd3-a6 d6-d5  
17. Le3xa7 Tc8-a8



18. e4xd5! Ta8xa7

Hvis 18 - cxd5 så kommer 19. Lb6 og hvit vrir seg unna. Boris får gode bønder for den tapte løperen.

19. Da6xc6 Dc7xc6  
20. d5xc6 Td8-c8  
21. a2-a4 Le6-f5  
22. Sc3-b5 Ta7-a6  
23. Td1-e1 e5-e4  
24. Sb5-d4! Lf5-g6  
25. Lf3-e2 Ta6-b6  
26. Le2-b5 Le7-c5  
27. c2-c3 Lc5xd4  
28. c3xd4 Kg8-f8  
29. b2-b3 Sf6-d5  
30. Ta1-c1 Sd5-c7  
31. Tc1-c5 Sc7-e6  
32. Tc5-d5 Se6-c7  
33. Td5-c5 Sc7-e6

Godtar Boris remis med trekkgjentagelse mon tro? Nei:

34. Tc5-c4 f7-f5

35. d4-d5 Se6-d8  
36. c6-c7 Sd8-b7

De hvite brikkene trenger inn som kniv i varmt hvetebord i den sorte stillingen. Sj.

37. Lb5-d7 Sb7-d6  
38. Ld7xc8 Sd6xc8  
39. Tc4-c3 Lg6-f7  
40. Te1-d1 Kf8-e8  
41. f2-f3 e4xf3  
42. Tc3xf3 g7-g6  
43. Tf3-c3 Ke8-d7  
44. Tc3-h3 h7-h5  
45. Th3-c3 Tb6-d6  
46. Kg1-f2 Lf7xd5  
47. Td1-d3 Ld5-e6  
48. Td3xd6 Kd7xd6  
49. a4-a5 Le6-d7  
50. b3-b4 Sc8-a7  
51. Tc3-g3 Ld7-e8  
52. Tg3-c3 Le8-d7  
53. Tc3-g3

1/2 - 1/2

Remis ved trekkgjentagelse. Partiet viser klart hvor dårlig siciliansk åpning egentlig er. Man holder med nød og neppe remis mot en datamaskin!

## MEDLEHSMØTER.

Det er planlagt at vi skal ha to medlemsmøter til dette semesteret. Det første av dem skal være i begynnelsen av mai. Da skal vi ha premieutdeling for klubbmesterskapet, partidemonstrasjoner, lynsjakk etc. Det andre møtet blir en gang i begynnelsen av juni. Da skal vi ha premieutdeling for lynsjakken, og eventuelle andre turneringer som blir arrangert i klubben. Det vil bli sendt skriftlig innbydelse til alle medlemmene med nøyaktigere program, forhåpentligvis i god tid før møtene skal holdes. Vi må få litt bedre frammete enn det var på det forrige medlemsmøtet, for da kom det bare 7 stykker. Det er vel ny bunnrekord.

## SJAKKOPPGAYER.

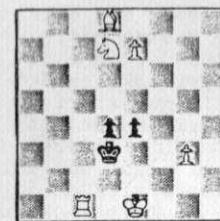
Nå skal vi gjøre et forsøk på å få i gang en fast spalte med sjakkoppgaver. Dette blir bare en liten spe begynnelse, for denne gangen har vi bare to oppgaver. Som dere vil se er det enda en ny oppgaveforfatter denne gang, slik at vi vet at i hvert fall tre stykker i klubben kan lage oppgaver.

Dersom det kommer inn mange nok bidrag kan vi sette av en side til oppgaver i hvert nummer. Det krever imidlertid at det er mange som lager oppgaver, for en enkelt person bør ikke ha med mer enn to oppgaver i samme nummer av avis. Derfor trengs det minst 3-4 som skriver oppgaver til hvert nummer.

Oppgaver kan leveres til redaktøren på spillekveldene eller sendes til avis.

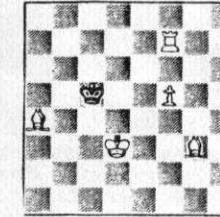
Denne gangen har vi først en oppgave av Henrik Sjøl.

Matt i to trekk.



Det er vel da opplagt at den andre oppgaven er av Knut Valle.

Matt i to trekk.



#### FORMANNENS HJØRNE.

Som formann i en klubb som de siste årene har sett ut til å skulle dø ut er vel den viktigste oppgaven min, sammen med resten av styret, å skulle snu denne trenden. For å kunne løse dette problemet må vi først finne ut av hva som er årsak til nedgangen. Begynnelsen til klubbens problemer var nok at det kom en regel om at hver klubb bare kunne stille med et lag i lag-NM. Da dannede de spillerne som ikke var gode nok til å komme med på ASKO's førstelag en egen klubb, Brugata. Derved forsvant mellomsjiktet i klubben. Vi hadde noen få toppspillere, og en gjeng med middelmådige spillere. Etterhvert var det en del av toppspillerne som forsvant fra klubben, og vi hadde ikke gode nok folk til å erstatte dem på laget, så det gikk nedover med laginnsatsen. Det er derfor ikke noe rart at resten av toppspillerne forsvant. I tillegg til dette fikk vi problemer med at vi måtte flytte fra de gamle lokalene vi hadde, og i de nye lokalene vi fikk er det ikke plass til noe stort skap slik at vi kan ha alt materiellet og biblioteket der. Dessuten må vi nå ut så tidlig at vi ikke kan spille en turnering med full betenkningstid (2 timer pr. spiller pr. parti). Det har også gått nedover med aktiviteten i klubben, i fjor høst deltok vi ikke engang i OM for lag. Nå som jeg har utbrodert hvordan klubben er kommet inn i dette utføret, skal jeg komme inn på hva slags planer styret har for å rette på dette. Det første vi vil gjøre er å få økt aktiviteten i klubben. Som det går fram av lista over de planlagte aktivitetene har vi tenkt å holde det gående for fullt ut hele mai. De

siste åra har det ikke brukt å være noe spesielt tilbud etter at klubbturningen var ferdig. Vi håper også at økt aktivitet vil føre til at medlemstallet øker. For å løse problemet med at vi ikke kan spille med full betenkningstid i turneringene har Tollersrud tatt kontakt med Oslo kommune for å finne ut om de har noen passende lokaler i nærheten av Blindern. Det er ikke meningen å flytte fra de lokalene vi har på Blindern, men å ha et annet lokale i hvertfall en gang i uken for å spille turneringer. For å kunne få slike lokalér må vi sannsynligvis åpne klubben for folk som ikke har noen tilknytning til Universitetet. For oss i styret kunne det være greit å få vite hva andre i klubben mener om en slik ordning, slik at vi ikke går for langt med saken dersom det store flertallet i klubben er imot det. Før vi kan komme i gang med en slik ordning må det trolig holdes en generalforsamling for å forandre lovene slik at vi kan ta inn medlemmer som ikke er tilknyttet Universitetet, jeg tror at kommunen krever det for at vi skal kunne få lokaler derfra. Til slutt vil jeg si at det er ikke bare styret som har ansvaret for at det er noen aktivitet i klubben. Det er for eksempel en god del som kommer innom klubben for å spille turneringer, og ikke viser seg der ellers. Disse burde komme innom ellers også, for de vil da bli bedre kjent med de andre i klubben, og være med på å bedre miljøet i klubben. Det tror jeg er den beste måten for å få klubben til å vokse.

Knut Valle